

En dos años México podría incrementar su recaudación fiscal en más de 500 millones de dólares si se reduce en 10 puntos la piratería de software

- *El estudio mundial IDC-BSA “El Beneficio Económico de Reducir la Piratería de Software” revela que además se generarían más de seis mil nuevos empleos.*

México, Distrito Federal a 17 de septiembre de 2010.- En los próximos 2 años México podría incrementar sus ingresos fiscales en 513 millones de dólares si se logrará reducir en 10 puntos porcentuales el uso ilegal de programas de cómputo, revela el estudio *“El Beneficio Económico de Reducir la Piratería de Software”* realizado por IDC para la Business Software Alliance (BSA).

El estudio que analiza a 42 economías, considera que de lograrse esta meta las ganancias totales para el mercado nacional serían de tres mil 124 millones de dólares y su impacto positivo alcanzaría a la planta laboral del país con seis mil 189 nuevos empleos producto de la derrama económica que genera la industria de software a nivel local.

Al respecto el estudio explica que la reducción de piratería de software crea un efecto dominó en toda la economía. Reproduce nuevos ingresos por consumo de servicios y distribución relacionados con las TI que a su vez impactan con nuevos puestos de trabajo y generan más impuestos.

Asimismo advierte que mientras más rápida sea la reducción de la piratería de software, más altos serán los retornos para las economías locales y, extrapola estas cifras para cumplirse en los próximos 4 años.

De cumplirse la meta de reducción de piratería en 10 puntos para los próximos 4 años, las ganancias totales para el mercado nacional serían de dos mil 337 millones de dólares, 383 millones de dólares por impuestos, es decir una tasa diferencial del 34% contra los logros en 2 años.

Al respecto este informe destaca la experiencia rusa, país que logró reducir en cuatro años 10 puntos de piratería de software y como resultado sumo la generación de nueve mil empleos en ese período. En igual situación se observa a China en donde el incremento de empleo en la industria fue de 220 mil empleos.

“El país necesita operar cambios que lo ayuden a recuperar su posición de liderazgo en la región de América Latina y, avanzar contra el uso de software ilegal puede ser una oportunidad para generar rápidamente valor en la economía”, dijo Kiyoshi Tsuru, director general de la BSA en México.

El año pasado el país retrocedió un punto sobre los indicadores mundiales de uso de software pirata tras alcanzar 60% de consumo de programas de cómputo ilegales. Esta situación lo desplazó a una cuarta posición con relación a los países que en América Latina poseen los indicadores más bajos (en el año 2008 México se ubicaba en el tercer sitio), y a ser el país número 11 con relación a las mayores pérdidas económicas a nivel mundial con un monto de mil cincuenta y seis millones de dólares.

“La industria del software es uno de los motores económicos más productivos a nivel mundial ya que además de crear beneficios comerciales, impacta positivamente a las economía con empleos e impuestos y trasciende en aspectos muy sensibles de desarrollo como la productividad, competitividad e innovación” expresó Tsuru.

El directivo explicó que en los últimos años autoridades e industria se mantienen en una estrecha colaboración para combatir el uso de software ilegal, sin embargo dijo, “frente a la problemática de la piratería, la población necesita asumir una conciencia crítica contra el consumo de productos ilegales para que realmente se produzcan cambios en el país”, concluyó Tsuru.

“El Beneficio Económico de Reducir la Piratería de Software” está basado en el Modelo de Impacto de Piratería de IDC, que incorpora investigación de mercado sobre gasto en TI y piratería de software en el mundo, junto con información sobre empleo en TI e impuestos relacionados con TI. Si desea mayor información y una descripción completa de la metodología, vea el estudio completo en www.bsa.org/piracyimpact.

Sobre BSA

Business Software Alliance (www.bsa.org) es una de las organizaciones más importantes dedicada a la promoción de un mundo digital seguro y legal. La BSA es la voz de la industria del software comercial y sus socios de la industria del hardware ante los gobiernos y en el mercado internacional. Sus miembros representan una de las industrias con más rápido crecimiento en el mundo.

Los programas de la BSA estimulan la innovación tecnológica mediante iniciativas de educación y políticas públicas que promueven la protección de los derechos de autor, la seguridad informática, el comercio internacional y electrónico. Los miembros de la BSA en Latinoamérica incluyen a Adobe, Apple, Autodesk, Bentley Systems, Corel, CyberLink, Dassault Systèmes SolidWorks Corporation, ECOSA, Embarcadero, McAfee, Microsoft, Minitab, Quark, Quest Software, Siemens, Sybase, Symantec, Tekla y The MathWorks.

Sobre IDC

IDC es el principal proveedor mundial de inteligencia de mercado, servicios de asesoramiento, y eventos para los mercados de tecnología del consumidor, telecomunicaciones, y tecnología de la información. IDC ayuda a los profesionales de IT, ejecutivos de negocios, y a la comunidad de inversiones a tomar decisiones basadas en hechos sobre la compra de tecnología y estrategias de negocios. Más de 1.000 analistas de IDC brindan su experiencia a nivel local, regional y global sobre oportunidades de tecnología e industria y tendencias en más de 110 países. Por más de 46 años, IDC ha brindado elementos estratégicos para ayudar a nuestros clientes a lograr sus objetivos de negocios claves. IDC es subsidiaria de IDG, la empresa líder de eventos, investigación, y medios tecnológicos. Si desea más información sobre IDC visite www.idc.com.

CONTACTOS EN LOS MEDIOS:

La Bola de Papel Comunicación
Elsa Díaz Coria
ediazcoria@laboladepapel.com
24.540400/04