

内容提要：

减少软件盗版如何推动经济增长

去年，在全球个人电脑上安装的每10套软件程序中，有4套以上都是盗版软件。大部分未经授权使用软件的现象发生在合法的企业中，例如，这些企业所购买的许可证原本只允许把软件安装在10台PC上，但后来他们却在100台甚至1000台PC上安装了该软件。在其它情况下，一些违法企业的软件盗版行为更为猖獗，他们在线上或线下以低价出售假冒软件。

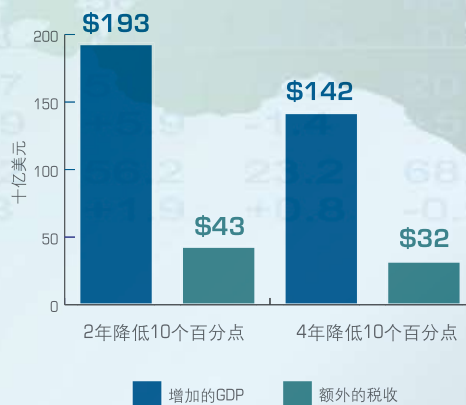
2009年，盗版软件的商业价值超过了510亿美元，但盗版软件的累积性影响却没有被作为阻碍全球经济增长的因素而特别提及。然而，盗版软件的连锁反应却影响甚广。这不仅影响到许多国家的软件出版行业本身，在全球范围还影响到本地市场的经销商和服务供应商，使得他们无法获得新的消费增长，而这些消费原本可以创造新的就业岗位，并为政府缴纳急需的税收。

打击盗版可以起到扭转局势的作用，通过整个的信息技术经济起到连锁作用。本研究报告评估了在全球42个国家和地区中打击盗版的作用，这些国家和地区的PC软件市场份额占到了全球的93%。

- 研究表明在4年时间内将PC软件的盗版率降低十个百分点，可在新的经济活动中创造1420亿美元，其中超过80%将惠及本地行业，同时还将创造近50万个高科技岗位，新增近320亿美元税收。
- 如果盗版能够以更快的速度减少，那么经济收益将大幅增加。例如在法国，如果盗版率可以在4年中的前2年就降低十个百分点，相关的经济活动和税收将增长37%。
- 在调研的42个国家和地区中，如果软件盗版率都在2年内降低十个百分点，到2013年，将在新经济活动中创造1930亿美元，新增税收430亿美元。

本报告由商业软件联盟（BSA）委托IT行业领先的市场调研及预测机构国际数据公司（IDC）独立完成，旨在强调在当今信息技术驱动的经济环境下，有效的知识产权保护的重要性。

提前还是延后：减少全球软件盗版的经济效益对比



全景：软件如何推动IT行业 and 经济发展

要理解软件盗版的影响和打击盗版的潜在收益，首先要考虑到更宏观IT产业对经济的贡献，而在其中，软件起到了推动的作用。

需考虑的要点包括：

- 在本报告覆盖的42个国家和地区中，IT开支的增长速度比其他开支快了近60%。
- 在调研的42个国家和地区中，IT开支支持了约120万家销售或分销硬件、软件或提供服务的公司，这些公司所雇佣的员工约为1300万名。
- 还有另外的2100多万名IT专业人员在其它的企业工作。信息技术是这些企业运营的一部分。
- 在调研的42个国家和地区中，IT劳动力预期的增长速度比非农业劳动力总体增长速度快三倍；到2013年，IT行业将新增550万个高技能、高收入的岗位。
- 在调研的42个国家和地区中，IT公司及其雇员去年共缴纳约1.2万亿美元税收，到2013年，这一数字将增长到1.5万亿美元。

很多学者也对IT行业如何推动经济增长进行了记录。例如，哈佛大学的戴尔·W·乔根森（Dale W. Jorgenson）发现，IT对于

经济增长的贡献从上世纪90年代末的11%上升到21世纪初的15%。乔根森还发现，IT行业对“增值”方面的贡献特别大，这一数据是用来评估一个行业对经济的贡献程度，指的是产品零售价格和制造该产品材料价格之差。

如果说IT行业推动了经济的增长，那么软件则推动了IT行业的发展。

相比于硬件，软件的销售、服务和支持都更加复杂，所以软件在美元对美元的基础上能够产生更多的下游环节经济活动。例如，IDC对IT服务市场的分析表明，每出售1美元的套装软件可以为IT服务公司带来大概1.25美元的额外收入。来自软件销售和服务的收入同样也会刺激分销渠道收入的增长。由于这种“乘数效应”，软件行业中的IT开支的22%最终创造了占IT行业51%的就业。

软件对于经济有如此大的影响当然不足为奇。软件也成为所有领域不可或缺的生产经营工具。无论是手机还是汽车，软件都是众多产品的核心组成部分。但是软件的持续发展有赖于知识产权的保护。如果没有知识产权的保护，技术创新的动力就会被削弱。而推动知识产权保护则可以扭转局面：技术创新将继续地加速和推动信息经济的向前发展。

目录

| | |
|------------------------------|----|
| 全景：软件如何推动IT行业 and 经济发展 | 1 |
| 衡量盗版影响 — 评估遏制盗版的收益 | 2 |
| 盗版减少的速度越快，经济收益就越大 | 3 |
| 以史为鉴 | 3 |
| 经济收益的分配 | 4 |
| 降低PC软件盗版率带来的经济收益 | 6 |
| 市场亮点 | 8 |
| BSA减少软件盗版的蓝图 | 9 |
| 方法论 | 10 |

衡量盗版影响 — 评估遏制盗版的收益

根据IDC的评估，去年在全球范围内，PC软件的盗版率达到了43%，这表明在PC上安装的每10套软件应用程序中，就有多于4套是未经授权的。而所有未授权软件的商业价值共计高达510多亿美元。

根据IDC的计算，在调研覆盖的42个国家和地区中，这一数字达到了450亿美元，足以购买2009年出货到中国、印度和巴西的所有电脑。

普遍的软件盗版致使那些依赖于软件产业的企业和相关行业丧失了商机，尤其是分销和服务行业。事实上，IDC计算得出，在调研覆盖的42个国家和地区中，总价达450亿美元的未授权的PC软件造成相关领域在收入、就业及税收方面的总损失超过1100亿美元。

就高科技企业及其员工数量、纳税总额、PC软件盗版率及盗版软件商业价值而言，IDC的分析模型采用的是当前的、国家级的市场数据和预测，以研究软件开支和相关IT服务及分销开支之间的关系。

使用这一模型，IDC预测若在4年内将盗版率降低十个百分点可带来一系列积极的经济收益，包括：

- 新增近50万个高科技岗位
- 新增超过1420亿美元的开支
- 新增约320亿美元的税收

此外，由于IT分销和服务是本地的、针对具体国家或地区的活动，通过减少软件盗版获得的大部分收入将由本地获得。即使在象中国这样的国家，尽管出售的软件中不足一半是由国内公司生产的，但是90%以上的PC软件服务是由本地公司提供的，同时有更高比例的分销渠道是由本地公司组成。表1显示了全球降低软件盗版所产生经济收益的本国或本地区的份额。

盗版减少的速度越快，经济收益就越大

在4年内将PC软件盗版减少十个百分点是可实现的目标。例如，2005年至2007年间，俄罗斯的PC软件盗版率下降了十个百分点；2003年至2006年间，中国的PC软件盗版率下降了十个百分点；2005年至2008年间，卡塔尔的PC软件盗版率下降了九个百分点。

在更长的时间范围内，这些国家减少盗版的幅度更大。例如，俄罗斯在2003年到2009年间实际将盗版率降低了二十个百分点，同一时期内，中国和卡塔尔分别下降了十三和十二个百分点。

然而，如果想获得最大化的收益，只有通过快速减少盗版来实现。这是因为提前对合法软件的消费可以创建更多的商机和工作岗位，进而产生稳定的新收入和税收，随着时间推移而放大初始收益。正如表格2所显示，如果按照年均2.5%的速度，在4年内将全球盗版率降低十个百分点，就可以在新的经济活动中产生1420亿美元。但若可在4年内的前2年就降低十个百分点，那么同期的累计经济收益将提升36%，达到1930亿美元，这被成为“速减收益”。

无可否认，在2年内将软件盗版率降低十个百分点是一项宏伟的目标，但并非遥不可及。俄罗斯在2年内降低的十个百分点，其中有三个百分点是在2006年降低的，另外的七个百分点是在2007年降低的。与此类似，乌克兰在2005年降低了六个百分点，冰岛在2007年降低了五个百分点。但是当你比较2年和4年，或是比较4年和8年，结果都是一样的：提前开支将放大经济收益。

这些经济收益有多大？假设美国在2年时间内将软件盗版率降低十个百分点，到2013年时美国的国内生产总值将增加520亿美元，接近去年美国所有耐用品生产公司的利润。与此同时这还将为美国新增80多亿美元的税收，相当于联邦政府为控制和减少污染提供的年度预算。

显然，采取一致的行动减少软件盗版应当成为各国政府的首要日程，而且越早越好。

以史为鉴

BSA和IDC第一次进行软件盗版影响的研究是在2003年。自此，已有6个国家将软件盗版率降低十个百分点甚至更多，最显著的是俄罗斯和中国。

















利用今年研究的分析模型来推算俄罗斯在减少盗版时间段的成果，IDC预测在软件销售、分销和服务方面，俄罗斯新增约6000个就业岗位。但实际上由于软件盗版减少的直接影响，俄罗斯在此期间新增了近9000个就业岗位。这是正常的市场增长为俄罗斯IT行业增加近5万个就业岗位之外的额外增加。

这一模型预测中国在软件销售、分销和服务方面新增约20万个就业岗位，但事实上由于PC软件盗版减少的直接影响，中国新增了22万个就业岗位（这是在市场自发发展，在全国IT行业新增78万个就业岗位之外的额外增加）。

这些案例为期望推动全球经济复苏的政策制定者、行业领导人和普通用户指明了前进的道路：遏制软件盗版是行之有效的创造额外经济刺激的方式。

本地收益





表 1. 在4年内将PC软件盗版率降低十个百分点产生的经济收益








| | | 2009年盗版率 | 总收益 (百万美元) | 本国(地区) 收益(百万美元) | 本国(地区) 收益所占比率 |
|---|-------|------------|-----------------|--------------------|------------------|
| 北美 | | | | | |
|  | 加拿大 | 29% | \$3,481 | \$2,952 | 85% |
|  | 美国 | 20% | \$37,810 | \$35,340 | 93% |
| 小计 | | 21% | \$41,291 | \$38,292 | 93% |
| 西欧 | | | | | |
|  | 比利时 | 25% | \$879 | \$695 | 79% |
|  | 法国 | 40% | \$9,289 | \$7,634 | 82% |
|  | 德国 | 28% | \$9,080 | \$7,126 | 78% |
|  | 意大利 | 49% | \$5,213 | \$4,153 | 80% |
|  | 荷兰 | 28% | \$3,260 | \$2,659 | 82% |
|  | 西班牙 | 42% | \$2,923 | \$2,355 | 81% |
|  | 瑞典 | 25% | \$1,170 | \$892 | 76% |
|  | 英国 | 27% | \$8,669 | \$7,540 | 87% |
| 小计 | | 34% | \$40,483 | \$33,054 | 82% |
| 中欧及东欧 | | | | | |
|  | 捷克共和国 | 37% | \$478 | \$325 | 68% |
|  | 希腊 | 58% | \$512 | \$348 | 68% |
|  | 匈牙利 | 41% | \$239 | \$150 | 63% |
|  | 波兰 | 54% | \$1,062 | \$703 | 66% |
|  | 俄罗斯 | 67% | \$4,199 | \$2,578 | 61% |
|  | 乌克兰 | 85% | \$586 | \$357 | 61% |
| 小计 | | 63% | \$7,076 | \$4,461 | 63% |







| | 2009年盗版率 | 总收益 (百万美元) | 本国(地区) 收益(百万美元) | 本国(地区) 收益所占比率 |
|---|------------|------------------|--------------------|------------------|
| 中东及非洲 | | | | |
|  埃及 | 59% | \$254 | \$161 | 64% |
|  以色列 | 33% | \$799 | \$677 | 85% |
|  约旦 | 57% | \$52 | \$44 | 83% |
|  沙特阿拉伯 | 51% | \$786 | \$535 | 68% |
|  南非 | 35% | \$1,244 | \$846 | 68% |
|  土耳其 | 63% | \$783 | \$611 | 78% |
|  阿联酋 | 36% | \$425 | \$275 | 65% |
| 小计 | 46% | \$4,343 | \$3,149 | 73% |
| 拉丁美洲 | | | | |
|  阿根廷 | 71% | \$949 | \$456 | 48% |
|  巴西 | 56% | \$3,900 | \$2,896 | 74% |
|  智利 | 64% | \$320 | \$229 | 71% |
|  哥伦比亚 | 55% | \$452 | \$355 | 78% |
|  墨西哥 | 60% | \$2,337 | \$1,848 | 79% |
|  秘鲁 | 70% | \$214 | \$159 | 74% |
| 小计 | 59% | \$8,172 | \$5,943 | 73% |
| 亚太地区 | | | | |
|  澳大利亚 | 25% | \$2,253 | \$1,582 | 70% |
|  中国 | 79% | \$15,966 | \$13,469 | 84% |
|  中国香港 | 47% | \$378 | \$327 | 87% |
|  印度 | 65% | \$4,662 | \$3,526 | 76% |
|  印度尼西亚 | 86% | \$2,433 | \$1,343 | 55% |
|  日本 | 21% | \$8,907 | \$6,903 | 77% |
|  马来西亚 | 58% | \$1,017 | \$788 | 77% |
|  菲律宾 | 69% | \$329 | \$223 | 68% |
|  新加坡 | 35% | \$520 | \$389 | 75% |
|  韩国 | 41% | \$1,497 | \$1,075 | 72% |
|  中国台湾 | 38% | \$531 | \$388 | 73% |
|  泰国 | 75% | \$1,297 | \$599 | 46% |
|  越南 | 85% | \$1,173 | \$713 | 61% |
| 小计 | 59% | \$40,963 | \$31,325 | 76% |
| 总计 | 42% | \$142,328 | \$116,224 | 82% |














累积回报

表 2. 将PC软件盗版率降低十个百分点的经济收益

| | | 降低十个百分点 | 4年内前2年降低十个百分点 (百万美元) | | 4年降低十个百分点 (百万美元) | | 2年与4年的速减收益对比 | | |
|---|-------|------------|----------------------|-----------------|------------------|-----------------|-----------------|------------|------------|
| | | 2009年盗版率 | 新增就业 | 新增 GDP | 新增税收 | 新增 GDP | 新增税收 | 新增 GDP | 新增税收 |
| 北美 | | | | | | | | | |
|  | 加拿大 | 29% | 6,445 | \$4,770 | \$2,014 | \$3,481 | \$1,473 | 37% | 37% |
|  | 美国 | 20% | 25,431 | \$52,084 | \$8,425 | \$37,810 | \$6,094 | 38% | 38% |
| 小计 | | 21% | 31,876 | \$56,854 | \$10,439 | \$41,291 | \$7,567 | 38% | 38% |
| 西欧 | | | | | | | | | |
|  | 比利时 | 25% | 1,125 | \$1,207 | \$391 | \$879 | \$284 | 37% | 38% |
|  | 法国 | 40% | 14,599 | \$12,697 | \$4,721 | \$9,289 | \$3,442 | 37% | 37% |
|  | 德国 | 28% | 12,136 | \$12,471 | \$3,352 | \$9,080 | \$2,427 | 37% | 38% |
|  | 意大利 | 49% | 7,538 | \$7,130 | \$2,450 | \$5,213 | \$1,785 | 37% | 37% |
|  | 荷兰 | 28% | 3,815 | \$4,456 | \$1,095 | \$3,260 | \$799 | 37% | 37% |
|  | 西班牙 | 42% | 2,244 | \$3,994 | \$739 | \$2,923 | \$538 | 37% | 37% |
|  | 瑞典 | 25% | 1,962 | \$1,603 | \$690 | \$1,170 | \$502 | 37% | 37% |
|  | 英国 | 27% | 13,011 | \$11,870 | \$3,258 | \$8,669 | \$2,373 | 37% | 37% |
| 小计 | | 34% | 56,430 | \$55,428 | \$16,696 | \$40,483 | \$12,150 | 37% | 37% |
| 中欧和东欧 | | | | | | | | | |
|  | 捷克共和国 | 37% | 1,085 | \$650 | \$157 | \$478 | \$116 | 36% | 36% |
|  | 希腊 | 58% | 1,313 | \$690 | \$213 | \$512 | \$157 | 35% | 36% |
|  | 匈牙利 | 41% | 885 | \$326 | \$83 | \$239 | \$61 | 36% | 36% |
|  | 波兰 | 54% | 1,812 | \$1,433 | \$209 | \$1,062 | \$155 | 35% | 35% |
|  | 俄罗斯 | 67% | 5,708 | \$5,456 | \$412 | \$4,199 | \$317 | 30% | 30% |
|  | 乌克兰 | 85% | 1,957 | \$755 | \$116 | \$586 | \$88 | 29% | 31% |
| 小计 | | 63% | 12,760 | \$9,310 | \$1,190 | \$7,076 | \$894 | 32% | 33% |

| | 2009年盗版率 | 降低十个百分点 | 4年内前2年降低十个百分点(百万美元) | | 4年降低十个百分点(百万美元) | | 2年与4年的速减收益对比 | | |
|---|------------|---------------|---------------------|----------------|-----------------|--------------|--------------|------------|--|
| | | 新增就业 | 新增 GDP | 新增税收 | 新增 GDP | 新增税收 | 新增 GDP | 新增税收 | |
| 中东和非洲 | | | | | | | | | |
|  埃及 | 59% | 1,978 | \$338 | \$44 | \$254 | \$33 | 33% | 34% | |
|  以色列 | 33% | 3,207 | \$1,079 | \$582 | \$799 | \$430 | 35% | 35% | |
|  约旦 | 57% | 375 | \$71 | \$19 | \$52 | \$14 | 35% | 34% | |
|  沙特阿拉伯 | 51% | 1,420 | \$1,041 | \$25 | \$786 | \$19 | 32% | 33% | |
|  南非 | 35% | 1,650 | \$1,670 | \$178 | \$1,244 | \$132 | 34% | 34% | |
|  土耳其 | 63% | 2,180 | \$1,041 | \$205 | \$783 | \$154 | 33% | 33% | |
|  阿联酋 | 36% | 841 | \$566 | \$23 | \$425 | \$17 | 33% | 31% | |
| 小计 | 46% | 11,651 | \$5,806 | \$1,076 | \$4,343 | \$799 | 34% | 34% | |

| | | | | | | | | | |
|--|------------|---------------|-----------------|----------------|----------------|----------------|------------|------------|--|
| 拉丁美洲 | | | | | | | | | |
|  阿根廷 | 71% | 4,420 | \$1,280 | \$271 | \$949 | \$202 | 35% | 34% | |
|  巴西 | 56% | 12,333 | \$5,223 | \$1,189 | \$3,900 | \$888 | 34% | 34% | |
|  智利 | 64% | 762 | \$434 | \$67 | \$320 | \$50 | 35% | 35% | |
|  哥伦比亚 | 55% | 1,449 | \$608 | \$100 | \$452 | \$74 | 34% | 34% | |
|  墨西哥 | 60% | 6,189 | \$3,124 | \$513 | \$2,337 | \$383 | 34% | 34% | |
|  秘鲁 | 70% | 3,593 | \$284 | \$35 | \$214 | \$26 | 33% | 33% | |
| 小计 | 59% | 28,746 | \$10,953 | \$2,175 | \$8,172 | \$1,623 | 34% | 34% | |

| | | | | | | | | | |
|---|------------|----------------|------------------|-----------------|------------------|-----------------|------------|------------|--|
| 亚太地区 | | | | | | | | | |
|  澳大利亚 | 25% | 3,786 | \$3,062 | \$768 | \$2,253 | \$564 | 36% | 36% | |
|  中国 | 79% | 250,102 | \$21,053 | \$5,774 | \$15,966 | \$4,397 | 32% | 31% | |
|  中国香港 | 47% | 2,222 | \$511 | \$213 | \$378 | \$158 | 35% | 35% | |
|  印度 | 65% | 59,728 | \$6,132 | \$676 | \$4,662 | \$512 | 32% | 32% | |
|  印度尼西亚 | 86% | 1,884 | \$3,175 | \$162 | \$2,433 | \$124 | 31% | 30% | |
|  日本 | 21% | 9,576 | \$12,286 | \$2,518 | \$8,907 | \$1,829 | 38% | 38% | |
|  马来西亚 | 58% | 3,452 | \$1,360 | \$306 | \$1,017 | \$229 | 34% | 34% | |
|  菲律宾 | 69% | 1,097 | \$436 | \$39 | \$329 | \$30 | 33% | 33% | |
|  新加坡 | 35% | 1,978 | \$701 | \$173 | \$520 | \$128 | 35% | 35% | |
|  韩国 | 41% | 10,229 | \$2,028 | \$934 | \$1,497 | \$692 | 35% | 35% | |
|  中国台湾 | 38% | 1,734 | \$718 | \$103 | \$531 | \$77 | 35% | 35% | |
|  泰国 | 75% | 2,175 | \$1,711 | \$96 | \$1,297 | \$73 | 32% | 32% | |
|  越南 | 85% | 2,100 | \$1,490 | \$77 | \$1,173 | \$60 | 27% | 27% | |
| 小计 | 59% | 350,063 | \$54,663 | \$11,839 | \$40,963 | \$8,873 | 33% | 33% | |
| 总计 | 42% | 491,526 | \$193,014 | \$43,415 | \$142,328 | \$31,906 | 36% | 36% | |

市场亮点

表 3. 在欧盟区将PC软件盗版率降低十个百分点的经济收益

















| | 2009年盗版率 | 降低十个百分点 | 4年内前2年降低十个百分点 (百万美元) | | 4年降低十个百分点 (百万美元) | | 2年与4年的速减收益对比 | | |
|---|------------|---------------|----------------------|-----------------|------------------|-----------------|--------------|------------|--|
| | | 新增就业 | 新增 GDP | 新增税收 | 新增 GDP | 新增税收 | 新增 GDP | 新增税收 | |
| 欧盟 | | | | | | | | | |
|  比利时 | 25% | 1,125 | \$1,207 | \$391 | \$879 | \$284 | 37% | 38% | |
|  捷克共和国 | 37% | 1,085 | \$650 | \$157 | \$478 | \$116 | 36% | 36% | |
|  法国 | 40% | 14,599 | \$12,697 | \$4,721 | \$9,289 | \$3,442 | 37% | 37% | |
|  德国 | 28% | 12,136 | \$12,471 | \$3,352 | \$9,080 | \$2,427 | 37% | 38% | |
|  希腊 | 58% | 1,313 | \$690 | \$213 | \$512 | \$157 | 35% | 36% | |
|  匈牙利 | 41% | 885 | \$326 | \$83 | \$239 | \$61 | 36% | 36% | |
|  意大利 | 49% | 7,538 | \$7,130 | \$2,450 | \$5,213 | \$1,785 | 37% | 37% | |
|  荷兰 | 28% | 3,815 | \$4,456 | \$1,095 | \$3,260 | \$799 | 37% | 37% | |
|  波兰 | 54% | 1,812 | \$1,433 | \$209 | \$1,062 | \$155 | 35% | 35% | |
|  西班牙 | 42% | 2,244 | \$3,994 | \$739 | \$2,923 | \$538 | 37% | 37% | |
|  瑞典 | 25% | 1,962 | \$1,603 | \$690 | \$1,170 | \$502 | 37% | 37% | |
|  英国 | 27% | 13,011 | \$11,870 | \$3,258 | \$8,669 | \$2,373 | 37% | 37% | |
| 总计 | 35% | 61,525 | \$58,527 | \$17,358 | \$42,774 | \$12,639 | 37% | 37% | |

表 4. 在金砖四国将PC软件盗版率降低十个百分点的经济效益

| | 2009年盗版率 | 降低十个百分点 | 4年内前2年降低十个百分点 (百万美元) | | 4年降低十个百分点 (百万美元) | | 2年与4年的速减收益对比 | | |
|---|------------|----------------|----------------------|----------------|------------------|----------------|--------------|------------|--|
| | | 新增就业 | 新增 GDP | 新增税收 | 新增 GDP | 新增税收 | 新增 GDP | 新增税收 | |
| 金砖四国 | | | | | | | | | |
|  巴西 | 56% | 12,333 | \$5,223 | \$1,189 | \$3,900 | \$888 | 34% | 34% | |
|  俄罗斯 | 67% | 5,708 | \$5,456 | \$412 | \$4,199 | \$317 | 30% | 30% | |
|  印度 | 65% | 59,728 | \$6,132 | \$676 | \$4,662 | \$512 | 32% | 32% | |
|  中国 | 79% | 250,102 | \$21,053 | \$5,774 | \$15,966 | \$4,397 | 32% | 31% | |
| 总计 | 71% | 327,871 | \$37,864 | \$8,051 | \$28,727 | \$6,114 | 32% | 32% | |

BSA减少软件盗版的蓝图

加强公众教育，提高公众认知

减少软件盗版往往需要从根本上改变公众对软件和知识产权的认知态度。为实现这一目标，公众教育至关重要，通过促使公众使用合法软件来提高公众对管理软件资产和尊重创造性劳动重要性的认知。经验表明，针对公众和个人开展有关盗版和知识产权价值的意识宣传极为有效。除此之外，支持行业主导的活动以推广管理和优化软件购买、使用和维护（这一流程被称作软件资产管理）的商业实践可以减少盗版，同时，还可以帮助政府、企业和其他组织从软件资产中获得更大的价值。例如，BSA有一个培训软件资产管理讲师（SAM Advantage）的课程框架。
(www.bsa.org/samadvantage)

履行世界知识产权组织制定的版权条约

1996年，为了应对来自互联网的日益严重的盗版威胁，世界知识产权组织（WIPO）通过了新的版权条约，以加强对数字盗版和网上盗版的执法。至今，已有近90个国家签署了这一条约。目前，全球有近20亿人可以接入互联网，这在提升软件和其发展潜力的同时，也为盗版者散布其不法产品敞开了方便之门。为了确保数字化时代的知识产权受到保护，各国需要更新各自的版权法，以履行对WIPO承诺的义务，其中包括确保未经作者许可，受保护的作品不会出现在网络上，以及版权保护工具不被破解或规避。

根据TRIPS要求，建立强有力的、切实可行的执法机制

制定强有力的版权法至关重要，但如果缺乏有效的、可以跨越国界、约束所有电脑平台的执法机制，这些法律也毫无意义。因此，各国政府必须履行世界贸易

组织（WTO）公布的《与贸易有关的知识产权协定》（TRIPS）中规定的义务，采纳并落实符合知识产权保护国际规范的法律。知识产权法律同时应提供明确保护和严格执法机制，抵制对新的软件创新的滥用和侵权，诸如云计算技术等。

投入专门资源加强执法

相对其它犯罪行为，软件盗版往往不太被重视，而且处罚一般过于轻微，无法起到有效的威慑作用。各国应通过以下措施加强知识产权法律的执法力度：

- 在中央和地方设立专门的知识产权执法部门，投入专门资源来调查知识产权侵权行为并追究其责任；
- 加强警方和其他执法部门的跨国合作，以改善涉及多个国家的执法协作；
- 支持对执法和司法人员进行培训（包括必要时建立专门的知识产权法庭），提供更有用的技术援助，以确保为一线的反盗版执法人员配备必要的工具，能够应对性质不断变化的知识产权侵权行为。

树立榜样

由于各国政府是世界上最大的软件用户，因此如果政府向公众传达一个清晰的讯息——政府不会容忍盗版，并且政府积极对所属的软件资产进行管理，这不失为说服公众使用正版软件的最为有效的方式之一。政府可以通过实施相应的软件资产管理政策，要求所有政府部门使用合法软件，在国有企业、承包商和供应商之间推广使用合法软件，从而为私有部门树立榜样。

研究方法

为了评估减少PC软件盗版对各个国家的经济影响，IDC使用的研究方法包括以下五步：

1. 了解本地IT经济，即IT相关的收入、就业和税收。
2. 确定每一市场上合法软件开支与相关IT服务及分销开支的比率。
3. 计算在当前的盗版率和盗版率降低十个百分点的两种情况下，软件发行商、IT服务公司和经销商收入损失的差额。
4. 分析增加合法软件开支对于创造与软件相关的就业的影响。
5. 计算由于经济活动增强、新增就业可能带来的IT相关的税收。

了解本地IT市场

IDC针对各国的IT市场收集了广泛的数据，包括与IT总支出、软件开支、服务及分销开支相关的基础测量和预测数据。IDC还为IT就业描绘了一幅图像，包含各国高科技公司数量及员工人数、IT员工工资和纳税情况。

BSA/IDC全球软件盗版研究每年都会收集针对各国的软件盗版数据。这一模型使用了PC销售数据、软件出货量、消费者调查和其它市场指标，以确定每一市场上部署的PC软件总数量及其商业价值。IDC之后将从总数中减去已知的合法获得的软件数量，余数就是盗版软件数量。欲更详细地了解这一计算方法，请访问：www.bsa.org/globalstudy。

软件和IT开支之间的关系

IDC认为，如果降低盗版率，那么软件盗版造成的软件收入损失将得到等额补偿。为了得出这一结论，IDC按照不

同的盗版率对多个国家的PC软件市场进行分析，结果发现，一国的盗版率越低，该国的软件市场从比例上来说就越大，这与本研究中描述的模型做出的预测相一致。

此外，IDC使用历史数据以确定软件开支和相关IT分销和服务开支之比，服务包括安装、维护、定制、培训和其他可以增加软件附加值的活动。通过经销商、商店、网络和其他方式销售PC软件带来的收入为分销方面的就业和投资提供了资金。

IDC算出软件发行商平均每赚取1美元，相关服务业就能赚取1.3美元，而分销商能赚取2.5美元。

评估损失，预测获益

根据已知的盗版率、盗版软件的商业价值、软件开支和IT服务及分销开支间的关系，就可以算出软件盗版给IT服务和分销收入造成的价值损失。以下步骤介绍了软件盗版降到目标比率对与软件相关的服务带来的经济影响。

首先，IDC使用从IT二级市场获得的数据信息，算出与软件相关的服务开支的价值和比率。利用这一信息以及已知的软件盗版率，IDC计算出与软件相关的服务市场的整体规模，这既包括合法软件也包括盗版软件。用当前盗版率乘以与软件相关的整体服务市场，得出软件盗版带来的与软件相关的服务收入的损失。

$$\begin{array}{c}
 \text{当前盗版率} \\
 \times \\
 \text{与软件相关的整体服务市场} \\
 = \\
 \text{当前盗版率下与软件相关的服务损失}
 \end{array}$$

通过调整盗版率，IDC可以计算在盗版率降低的情况下，与软件相关的服务损失的变化情况。

$$\begin{aligned} & \text{目标盗版率} \\ & \times \\ & \text{与软件相关的整体服务市场} \\ & = \\ & \text{目标盗版率下的与软件相关的服务损失} \end{aligned}$$

用当前盗版率下的损失减去降低盗版率后的损失，得出降低盗版率下与软件相关的潜在服务开支收益。

$$\begin{aligned} & \text{当前盗版率下的损失} \\ & - \\ & \text{目标盗版率下的损失} \\ & = \\ & \text{与软件相关的服务的潜在新开支} \end{aligned}$$

但是，一国的盗版率越高，服务公司从盗版软件中获利的可能性就越大。为抵消这一影响，IDC假设相比于低盗版率国家，高盗版率国家的经销商和服务供应商遭受的商业损失更小。这种费率浮动称之为“盗版效应”。它反映了与新软件销售相关的活动可能补偿的损失份额。

$$\begin{aligned} & \text{服务的潜在新开支} \\ & \times \\ & \text{盗版效应} \\ & = \\ & \text{降低盗版率为与软件相关的服务带来的净收益} \end{aligned}$$

计算新增就业岗位

为计算降低盗版率带来的净新增工作机会，IDC用各类开支（软件、服务和分销等）的净收益乘以员工人均软件开支和与软件相关的服务及分销之间的比率。

$$\begin{aligned} & \text{降低盗版率的净开支收益} \\ & \times \\ & \text{员工人均软件开支率} \\ & = \\ & \text{降低盗版率创造的净新增IT就业岗位} \end{aligned}$$

计算税收

在软件上的新开支将产生新的IT税收，包括增值税或来自销售IT硬件、软件和服务的销售税、以及企业和个人所得税、社会税和消费税。

将净税率和最新IT开支以及企业收入进行对比，可以分别得出增值税和企业所得税。

通过先计算一国的总收入和总社会税，然后根据一国IT员工工资总额占全国劳动力的工资总额百分比来计算IT活动的贡献率，从而得出IT行业的社会和个人所得税。最初可以通过用IT就业岗位除以总就业岗位计算上述贡献率，之后再根据IT就业岗位和所有就业岗位的工资差别进行调整。

商业软件联盟 (BSA)

软件和计算机是日常生活中不可或缺的工具。它们推动了各个领域的成长和进步，包括改善医疗卫生状况，让更多的人能够承受得起医疗费用；节省能源；提高学生的学习成绩；将大众连接在一起；激发社会的活力，推动经济的发展。

在多个商业和政策领域，商业软件联盟代表着世界软件行业及其硬件合作伙伴的声音。它的任务是改善IT业的生存条件，使之得以稳定地发展，并为繁荣社会、保障安全、提高全人类的生活质量做出贡献。

商业软件联盟是全球最大、最具国际性的IT行业组织，在多达80个国家执行政策、法律、和/或培训项目。商业软件联盟的工作内容包括少数几个全球范围的项目，大多数政策、法律和培训活动分别在各个国家展开，与此同时，它对新兴经济的关注也在不断加强。

商业软件联盟由世界上最富创新的软件公司组成，它们每年为地方经济投资几十亿美元，并向几十亿人民提供可信赖的软件解决方案，帮助他们提高生产力，加强彼此间的联系，并提升安全性。

公共政策

商业软件联盟的公共政策以五项基本的经济领导力原则为基础：

- 建立全面的、可执行的知识产权政策（包括版权、专利和商标法），以鼓励创新和革新
- 确保法律能够有效地禁止和惩罚网络犯罪，培育健全的在线市场，使公民和企业可以放心地应用信息工具。
- 部署前瞻性的培训和移民政策，确保我国能够培养并吸引最优秀的、最聪明的劳动力。
- 消除贸易壁垒，减少歧视性的公共采购实践，增加IT公司的出口机会。
- 增加对新一代技术的研究、开发、和投资，刺激整体经济的增长和创新。

商业软件联盟与政策制定者和具有社会影响力的个人直接沟通，同时加强公共宣传教育，与相关机构开展合作，以实现上述原则和特定政策目标。

反盗版和合规计划

对软件和其他形式的知识产权的窃取和非法使用，是非常严重的全球性问题。软件盗版严重影响了IT公司的创新能力，减少了就业机会，伤害了地方IT服务机构的利益，侵蚀政府税收，增加了网络犯罪的风险和安全隐患。

商业软件联盟致力于在全球范围内扩大正版软件市场，尤其关注世界上主要的新兴市场。它通过以下策略来实现这一目标：

- **调查与执法**：商业软件联盟要求最终用户、经销商、执法机构、会员公司、以及分支联盟向其报告软件盗版行为，并且每年从上述来源收到上千份指控软件盗版的报告。商业软件联盟基于这些线索展开调查，必要时，提出民事诉讼，以阻止软件盗版的行为。我们会将极为恶劣的案件移交国家执法当局，提出刑事起诉。
- **打击互联网盗版**：商业软件联盟采用最新技术，对盗版软件在互联网上的销售进行追踪，这些销售方式包括在线拍卖网站、P2P网站、以及其他互联网渠道。每年，商业软件联盟向互联网服务提供商和网络管理者发起几千个请求，要求他们将盗版软件从他们的网站上移除。
- **软件资产管理 (SAM)**：商业软件联盟提供工具和资源，帮助企业组织对软件进行管理，以便降低合规风险，同时将投资回报率最大化。《商业软件联盟软件资产管理优势》(BSA SAM Advantage) 是一项长期计划，旨在帮助公司轻松部署并长期采用国际标准化组织颁布的全球SAM标准。
- **宣传教育**：在防止软件盗版及降低其社会风险方面，商业软件联盟采取的最为有效的一个方法，是提高公众对于盗版软件的负面影响的认知。它通常借助新闻媒体、学校、以及其他可直接作用于受众的手段实现上述目标。



BUSINESS SOFTWARE ALLIANCE GLOBAL OFFICES

WWW.BSA.ORG

BSA WORLDWIDE HEADQUARTERS

1150 18th Street, NW
 Suite 700
 Washington, DC 20036
 T: +1.202.872.5500
 F: +1.202.872.5501

BSA ASIA-PACIFIC

300 Beach Road
 #25-08 The Concourse
 Singapore 199555
 T: +65.6292.2072
 F: +65.6292.6369

BSA EUROPE, MIDDLE EAST & AFRICA

2 Queen Anne's Gate Buildings
 Dartmouth Street
 London, SW1H 9BP
 United Kingdom
 T: +44.207.340.6080
 F: +44.207.340.6090

- Bangkok, Thailand
- Beijing, China
- Brussels, Belgium
- Hanoi, Vietnam
- Jakarta, Indonesia
- Kuala Lumpur, Malaysia
- München, Germany
- New Delhi, India
- São Paulo, Brazil
- Taipei, Taiwan
- Tokyo, Japan