

2010

ESTUDIO DEL IMPACTO DE LA PIRATERIA: LOS BENEFICIOS ECONÓMICOS DE REDUCIR LA PIRATERIA DE SOFTWARE

La Perspectiva Global: Cómo contribuye el software al sector de TI y la economía

Para comprender el impacto de la piratería de software y los beneficios potenciales de detenerla, es útil tener en cuenta en primer lugar la contribución económica del sector más amplio de TI, al cual el software ayuda a impulsar. Considere:

- Se considera que el consumo de TI crecerá alrededor del 60% más rápido que el resto de la economía en los 42 países analizados en este estudio.
- El consumo de TI sostiene aproximadamente a 1.2 millones de empresas que venden o distribuyen hardware, software o servicios en los 42 países estudiados, y esas empresas emplean alrededor de 13 millones de personas.
- Más de 21 millones adicionales de profesionales de TI trabajan como internos en otras compañías y organizaciones que utilizan TI como parte de sus operaciones.
- Se espera que la fuerza laboral de TI crezca tres veces más rápido que la fuerza laboral general, no-agrícola en los 42 países estudiados. Sumará 5.5 millones de nuevos empleos, de alta calificación y mayor paga hacia el 2013.
- En conjunto, las empresas de TI y sus empleados en los 42 países estudiados pagaron alrededor de US\$1.2 millones de millones en impuestos el año pasado, y para el 2013 esta cifra crecerá hasta US\$1.5 millones de millones.

Algunos académicos han explicado cómo la TI impulsa el crecimiento económico. Por ejemplo, Dale W. Jorgenson, de la Universidad de Harvard, halló que la parte del crecimiento económico atribuible a TI aumentó del 11% hacia fines de la década del 90 al 15% al comienzo de la primera

década del siglo XXI. Jorgenson también halló que las TI aportan una parte muy sustancial del crecimiento en “valor agregado,” una medida de la contribución de la industria a la economía que se refiere a la diferencia entre el precio minorista de sus productos y el costo de los materiales usados para crearlos.

Y así como la TI ayuda a impulsar la economía, el software impulsa a la TI.

El software es más complejo para vender, proporcionar servicio y soporte que el hardware, por lo que el software genera más actividad económica en dirección descendente calculado sobre una base dólar por dólar. El análisis de IDC sobre el Mercado de los Servicios de TI, por ejemplo, indica que cada dólar de software empaquetado que se vende genera aproximadamente US\$1.25 en ingresos adicionales para las empresas de servicios de TI. Los ingresos derivados por las ventas y servicios de software también impulsan los ingresos en el canal de distribución. Debido a ese efecto multiplicador de fuerza, el 22% del gasto de TI que se dirige al software termina haciendo funcionar el 51% del empleo de TI.

Por supuesto, no es sorprendente que el software tenga semejante impacto en la economía. Se ha convertido en una herramienta de producción indispensable para los negocios de todos los sectores. Es también un componente crítico de todos los productos, desde los teléfonos hasta los automóviles. Pero el crecimiento continuo del software depende de la protección de la IP. Sin ella el incentivo para la innovación tecnológica disminuye. Si reforzamos la protección de la IP, ocurrirá lo contrario: la innovación tecnológica continuará acelerando, impulsando la economía de la información.

TABLA DE CONTENIDO

- Resumen Ejecutivo 1
- Medir el impacto de la piratería
 - y calcular los beneficios de reducirla 2
 - Cuanto más rápido es la reducción de la piratería, mayor es el impacto económico 3
- La historia es una guía 3
- Distribución del beneficio económico 4
- Impacto económico de reducir la piratería del software 6
- Mercado destacado 8
- Programa de BSA para reducir la piratería del software 9
- Metodología 10

RESUMEN EJECUTIVO

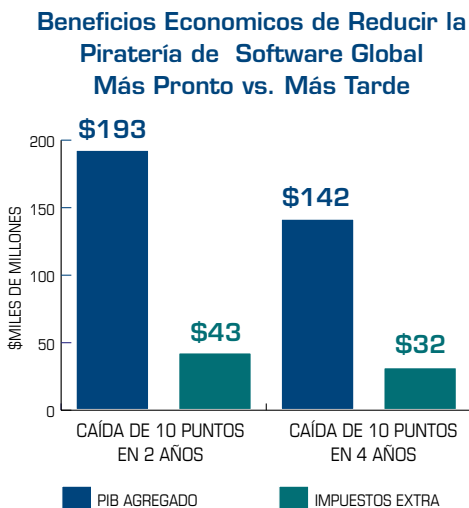
Cómo la Reducción de la Piratería de Software Impulsa el Crecimiento Económico

Más de cuatro de cada diez programas de computador o software instalados en computadoras personales en todo el mundo el año pasado eran pirateados. El uso de la mayor parte de este software no autorizado se ocurre en empresas legales, ya que entre otros aspectos pueden, por ejemplo, comprar licencias para instalar un programa en 10 PCs, pero que luego lo instalan en 100 o 1,000. En otros casos, la piratería de software involucra a empresas ilegales que abiertamente venden copias falsas de programas de software a precios de liquidación, en línea o fuera de línea.

El impacto acumulado de todas estas formas de robo de software — que representaron un valor comercial de más de US\$51 miles de millones en 2009 — no se menciona habitualmente entre los varios factores que inhiben el crecimiento económico globalmente. Sin embargo, los efectos dominó llegan lejos. Van más allá de la misma industria multinacional que desarrolla software, y afectan a distribuidores y proveedores de servicios en mercados locales de todo el mundo, privándolos del ingreso por consumo que crearía nuevos empleos y generaría los ingresos provenientes de impuestos tan necesarios para los gobiernos.

Detener la piratería tiene el efecto contrario: genera ondas de estímulo por toda la economía de Tecnologías de la Información (TI). Este estudio documenta la medida de dicho efecto en 42 países, donde el 93% del software para PC del mundo está actualmente en uso.

- El estudio indica que reducir el porcentaje de piratería del software para PC en 10 puntos porcentuales en cuatro años generaría US\$142 miles de millones en nueva actividad económica — más del 80% se acumula en las industrias locales — mientras se agregan aproximadamente 500,000 nuevos empleos de alta tecnología y se generan alrededor de US\$32 miles de millones en ingresos por impuestos nuevos.
- Los beneficios económicos se incrementarían notoriamente si la piratería se redujera a un ritmo más veloz. En Francia, por ejemplo, reducir el porcentaje de piratería 10 puntos en los dos primeros años del mismo período de cuatro años, impulsaría la actividad económica y los ingresos por impuestos asociados en un 37%.
- Si este ritmo más acelerado de reducción de la piratería de software se repitiera en todos los 42 países estudiados, podría producir US\$193 miles de millones en nueva actividad económica para el 2013 y generar US\$43 miles de millones en ingresos por impuestos nuevos.



Las conclusiones de este estudio, producido por Business Software Alliance e IDC, la firma de pronósticos e investigaciones líder del mercado de la industria de TI, subraya la importancia central de una eficaz protección de la propiedad intelectual (IP, por sus siglas en inglés) en la economía actual impulsada por la información.

Medir el impacto de la piratería — y calcular los beneficios de reducirla

Globalmente, IDC calculó el año pasado que el índice de piratería para el software de PC fue del 43%, lo que significa que más de cuatro de cada 10 aplicaciones de software instaladas en PCs no contaban con licencias. El valor comercial de todo el software sin licencia totalizaba más de US\$51 miles de millones.

En los 42 países analizados en este estudio, la cifra fue de US\$45 miles de millones — lo suficiente como para pagar por todas las computadoras enviadas a China, India y Brasil en 2009, conforme con los cálculos de IDC.

La piratería de software extendida se traduce en pérdida de oportunidades para las empresas y sectores relacionados que dependen de la industria del software, especialmente los sectores de servicios y distribución. IDC calcula que el valor de US\$45 miles de millones de software para PC sin licencia en los 42 países analizados provocó pérdidas totales de ingresos, empleo e impuestos de sectores relacionados que superan los US\$110 miles de millones.

El modelo analítico de IDC tiene en cuenta la relación entre el gasto que genera el consumo de software y el gasto que se genera por la distribución y los servicios de TI relacionados, utilizando datos de mercado actuales, a nivel de país, y pronostica la cantidad de empresas y empleados de alta tecnología; los impuestos que pagan; y el índice de piratería de software de PC y su valor comercial.

Utilizando este modelo, IDC calcula que bajar la piratería en 10 puntos porcentuales por país en cuatro años derivaría en cantidad de beneficios económicos positivos, incluyendo:

- Casi 500,000 nuevos empleos de alta tecnología
- Más de US\$142 miles de millones en consumo
- Alrededor de US\$32 miles de millones en ingresos por impuestos

Más aún, como los servicios y la distribución de TI son actividades locales específicas del país, gran cantidad de los ingresos generados a través de las reducciones de la piratería de software serían obtenidos a nivel local. Incluso en un país como China, donde menos de la mitad del software vendido es creado por empresas locales, más del 90% de los servicios para software de PC son prestados por empresas locales, e incluso un porcentaje más elevado del canal de distribución está compuesto por empresas locales. La Tabla 1 señala la participación local de los beneficios económicos en todos los países.

Cuanto más rápida es la reducción de la piratería, mayor es el impacto económico

Reducir la piratería de software en 10 puntos porcentuales en cuatro años es un objetivo asequible. El índice de piratería de software en Rusia cayó 10 puntos entre 2005 y 2007, por ejemplo. En China, disminuyó 10 puntos entre 2003 y 2006, y también en Qatar cayó 9 puntos entre 2005 y 2008.

Algunos países han reducido la piratería incluso más en períodos más extensos. Rusia, por ejemplo, redujo su índice de piratería en 20 puntos entre 2003 y 2009, y en ese mismo período los índices de China y Qatar cayeron 13 puntos y 12 puntos, respectivamente.

Sin embargo, los beneficios de reducir la piratería de software son mayores cuando la reducción se logra rápidamente. Esto se debe a que concentrar en las etapas iniciales los nuevos gastos por consumo de software legal crea negocios y empleos que, a su vez, producen flujos constantes de nuevos ingresos e impuestos, acrecentando con ellos el beneficio inicial en el tiempo. Como muestra la tabla n° 2, reducir el índice global de piratería en 10 puntos en cuatro años produciría US\$142 miles de millones en nueva actividad económica si la reducción sucediera a un ritmo constante de 2.5 puntos por año. Pero si toda la reducción de 10 puntos se realizara en los dos primeros de esos cuatro años, el impacto económico acumulado para el período saltaría un 36%, en US\$193 miles de millones. Llamémoslo el dividendo de reducción rápida.

Reducir la piratería de software en 10 puntos en dos años es un objetivo ambicioso, pero no imposible. Rusia contabi-

lizó su reducción de 10 puntos en dos años, reduciendo la piratería 3 puntos en 2006 y otros 7 puntos en 2007. Ucrania, de manera similar, logró una caída de 6 puntos en 2005 e Islandia redujo 5 puntos en 2007. Pero el punto es el mismo, ya sea que se compare una reducción en dos años con una reducción en cuatro años o una reducción de cuatro años con una reducción de ocho años: Concentrar la ganancia al comienzo acrecienta los beneficios económicos.

¿Y cuán importantes son esos beneficios? Consideremos que reducir el índice de piratería en los Estados Unidos 10 puntos porcentuales en dos años sumaría más de US\$52 miles de millones al producto interior bruto (PIB) del país para el 2013, una cantidad cercana a las ganancias corporativas del año pasado para toda la fabricación de bienes de consumo duraderos de los Estados Unidos. Mientras tanto, impulsaría los ingresos por impuestos estadounidenses por más de US\$8 miles de millones, una cifra al mismo nivel que la cantidad de los presupuestos del gobierno federal para control y disminución de la contaminación.

Claramente, la acción conjunta para reducir la piratería de software debería ser una prioridad para los gobiernos — y cuanto antes.

LA HISTORIA ES UNA GUÍA

BSA e IDC realizaron un primer estudio de impacto de la piratería de software en 2003. Desde entonces, seis países han reducido los índices de piratería 10 puntos porcentuales o más, principalmente Rusia y China.

















Aplicando el modelo analítico que sustenta el estudio de este año al marco de tiempo cuando ocurrieron estas reducciones en Rusia, IDC hubiera pronosticado que aproximadamente se crearían 6,000 nuevos empleos en ventas, distribución y servicios de software. En realidad, Rusia sumó alrededor de 9,000 de estos empleos en ese período como resultado directo de reducir la piratería de software. Esto supuso parte de los casi 50,000 empleos sumados a la industria rusa de TI como un todo a través del crecimiento regular del mercado.



























En China, el modelo hubiera pronosticado que se hubieran creado aproximadamente 200,000 nuevos empleos en ventas, distribución y servicios de software. En realidad, China sumó 220,000 empleos, como resultado directo de reducir la piratería de software para PC (de 780,000 empleos sumados a la industria de TI nacional a través del crecimiento autónomo del mercado).

Esos casos indican el camino a seguir para los que desarrollando políticas públicas, líderes de la industria y ciudadanos que buscan impulsar la recuperación económica global: reducir la piratería de software es una manera comprobada de generar estímulo adicional.

Beneficios Locales

















TABLA 1: Participación local en la ganancia económica obtenida de reducir la piratería de software para PC en 10 puntos porcentuales en cuatro años








	Porcentaje de Piratería en 2009	Impacto Total (US\$M)	Participación Local (US\$M)	Local / Total
North America				
 Canadá	29%	\$3,481	\$2,952	85%
 Estados Unidos	20%	\$37,810	\$35,340	93%
Subtotal	21%	\$41,291	\$38,292	93%
Europa Occidental				
 Alemania	28%	\$9,080	\$7,126	78%
 Bélgica	25%	\$879	\$695	79%
 España	42%	\$2,923	\$2,355	81%
 Francia	40%	\$9,289	\$7,634	82%
 Italia	49%	\$5,213	\$4,153	80%
 Países Bajos	28%	\$3,260	\$2,659	82%
 Suecia	25%	\$1,170	\$892	76%
 Reino Unido	27%	\$8,669	\$7,540	87%
Subtotal	34%	\$40,483	\$33,054	82%
Europa Central/Oriental				
 Grecia	58%	\$512	\$348	68%
 Hungría	41%	\$239	\$150	63%
 Polonia	54%	\$1,062	\$703	66%
 Rep. Checa	37%	\$478	\$325	68%
 Rusia	67%	\$4,199	\$2,578	61%
 Ucrania	85%	\$586	\$357	61%
Subtotal	63%	\$7,076	\$4,461	63%







		Porcentaje de Piratería en 2009	Impacto Total (US\$M)	Participación Local (US\$M)	Local / Total
Oriente Medio/Africa					
 Arabia Saudita		51%	\$786	\$535	68%
 EAU		36%	\$425	\$275	65%
 Egipto		59%	\$254	\$161	64%
 Israel		33%	\$799	\$677	85%
 Jordania		57%	\$52	\$44	83%
 Sudáfrica		35%	\$1,244	\$846	68%
 Turquía		63%	\$783	\$611	78%
Subtotal		46%	\$4,343	\$3,149	73%
Latinoamérica					
 Argentina		71%	\$949	\$456	48%
 Brasil		56%	\$3,900	\$2,896	74%
 Chile		64%	\$320	\$229	71%
 Colombia		55%	\$452	\$355	78%
 México		60%	\$2,337	\$1,848	79%
 Perú		70%	\$214	\$159	74%
Subtotal		59%	\$8,172	\$5,943	73%
Asia Pacífico					
 Australia		25%	\$2,253	\$1,582	70%
 China		79%	\$15,966	\$13,469	84%
 Corea del Sur		41%	\$1,497	\$1,075	72%
 Filipinas		69%	\$329	\$223	68%
 Hong Kong		47%	\$378	\$327	87%
 India		65%	\$4,662	\$3,526	76%
 Indonesia		86%	\$2,433	\$1,343	55%
 Japón		21%	\$8,907	\$6,903	77%
 Malasia		58%	\$1,017	\$788	77%
 Singapur		35%	\$520	\$389	75%
 Tailandia		75%	\$1,297	\$599	46%
 Taiwán		38%	\$531	\$388	73%
 Vietnam		85%	\$1,173	\$713	61%
Subtotal		59%	\$40,963	\$31,325	76%
TOTAL		42%	\$142,328	\$116,224	82%














Beneficios Agregados

TABLA 2: Impacto económico de reducir la piratería de software de PC en 10 puntos porcentuales

	2009 Índice de Piratería	10 pts Reducción	10 pts en los Primeros 2 de 4 años (US\$M)		10 pts distribuidos en 4 años (US\$M)		Dividendo de Reducción Rápida 2 años vs. 4 años		
		Nuevos Empleos	PIB Agregado	Impuestos Extra	PIB Agregado	Impuestos Extra	PIB Agregado	Impuestos Extra	
América del Norte									
 Canadá	29%	6,445	\$4,770	\$2,014	\$3,481	\$1,473	37%	37%	
 Estados Unidos	20%	25,431	\$52,084	\$8,425	\$37,810	\$6,094	38%	38%	
Subtotal	21%	31,876	\$56,854	\$10,439	\$41,291	\$7,567	38%	38%	
Europa Occidental									
 Alemania	28%	12,136	\$12,471	\$3,352	\$9,080	\$2,427	37%	38%	
 Bélgica	25%	1,125	\$1,207	\$391	\$879	\$284	37%	38%	
 España	42%	2,244	\$3,994	\$739	\$2,923	\$538	37%	37%	
 Francia	40%	14,599	\$12,697	\$4,721	\$9,289	\$3,442	37%	37%	
 Italia	49%	7,538	\$7,130	\$2,450	\$5,213	\$1,785	37%	37%	
 Países Bajos	28%	3,815	\$4,456	\$1,095	\$3,260	\$799	37%	37%	
 Reino Unido	27%	13,011	\$11,870	\$3,258	\$8,669	\$2,373	37%	37%	
 Suecia	25%	1,962	\$1,603	\$690	\$1,170	\$502	37%	37%	
Subtotal	34%	56,430	\$55,428	\$16,696	\$40,483	\$12,150	37%	37%	
Europa Central/Oriental									
 Grecia	58%	1,313	\$690	\$213	\$512	\$157	35%	36%	
 Hungría	41%	885	\$326	\$83	\$239	\$61	36%	36%	
 Polonia	54%	1,812	\$1,433	\$209	\$1,062	\$155	35%	35%	
 Rep. Checa	37%	1,085	\$650	\$157	\$478	\$116	36%	36%	
 Rusia	67%	5,708	\$5,456	\$412	\$4,199	\$317	30%	30%	
 Ucrania	85%	1,957	\$755	\$116	\$586	\$88	29%	31%	
Subtotal	63%	12,760	\$9,310	\$1,190	\$7,076	\$894	32%	33%	

		10 pts Reducción	10 pts en los Primeros 2 de 4 años (US\$M)		10 pts distribuidos en 4 años (US\$M)		Dividendo de Reducción Rápida 2 años vs. 4 años		
		2009 Índice de Piratería	Nuevos Empleos	PIB Agregado	Impuestos Extra	PIB Agregado	Impuestos Extra	PIB Agregado	Impuestos Extra
Oriente Medio/África									
	Arabia Saudita	51%	1,420	\$1,041	\$25	\$786	\$19	32%	33%
	Egipto	59%	1,978	\$338	\$44	\$254	\$33	33%	34%
	Israel	33%	3,207	\$1,079	\$582	\$799	\$430	35%	35%
	Jordania	57%	375	\$71	\$19	\$52	\$14	35%	34%
	Sudáfrica	35%	1,650	\$1,670	\$178	\$1,244	\$132	34%	34%
	Turquía	63%	2,180	\$1,041	\$205	\$783	\$154	33%	33%
	UEA	36%	841	\$566	\$23	\$425	\$17	33%	31%
Subtotal		46%	11,651	\$5,806	\$1,076	\$4,343	\$799	34%	34%

Latinoamérica									
	Argentina	71%	4,420	\$1,280	\$271	\$949	\$202	35%	34%
	Brasil	56%	12,333	\$5,223	\$1,189	\$3,900	\$888	34%	34%
	Chile	64%	762	\$434	\$67	\$320	\$50	35%	35%
	Colombia	55%	1,449	\$608	\$100	\$452	\$74	34%	34%
	México	60%	6,189	\$3,124	\$513	\$2,337	\$383	34%	34%
	Perú	70%	3,593	\$284	\$35	\$214	\$26	33%	33%
Subtotal		59%	28,746	\$10,953	\$2,175	\$8,172	\$1,623	34%	34%

Asia/Pacífico									
	Australia	25%	3,786	\$3,062	\$768	\$2,253	\$564	36%	36%
	Corea del Sur	41%	10,229	\$2,028	\$934	\$1,497	\$692	35%	35%
	China	79%	250,102	\$21,053	\$5,774	\$15,966	\$4,397	32%	31%
	Filipinas	69%	1,097	\$436	\$39	\$329	\$30	33%	33%
	Hong Kong	47%	2,222	\$511	\$213	\$378	\$158	35%	35%
	India	65%	59,728	\$6,132	\$676	\$4,662	\$512	32%	32%
	Indonesia	86%	1,884	\$3,175	\$162	\$2,433	\$124	31%	30%
	Japón	21%	9,576	\$12,286	\$2,518	\$8,907	\$1,829	38%	38%
	Malasia	58%	3,452	\$1,360	\$306	\$1,017	\$229	34%	34%
	Singapur	35%	1,978	\$701	\$173	\$520	\$128	35%	35%
	Tailandia	75%	2,175	\$1,711	\$96	\$1,297	\$73	32%	32%
	Taiwán	38%	1,734	\$718	\$103	\$531	\$77	35%	35%
	Vietnam	85%	2,100	\$1,490	\$77	\$1,173	\$60	27%	27%
Subtotal		59%	350,063	\$54,663	\$11,839	\$40,963	\$8,873	33%	33%
TOTAL		42%	491,526	\$193,014	\$43,415	\$142,328	\$31,906	36%	36%

Foco del Mercado

TABLA 3: Impacto económico de reducir la piratería de software de PC en 10 puntos porcentuales

















			10 pts Reducción	10 pts en los Primeros 2 de 4 años (US\$M)		10 pts distribuidos en 4 años (US\$M)		Dividendo de Reducción Rápida 2 años v 4 años	
		2009 Índice de Piratería	Nuevos Empleos	PIB Agregado	Impuestos Extra	PIB Agregado	Impuestos Extra	PIB Agregado	Impuestos Extra
Unión Europea									
	Alemania	28%	12,136	\$12,471	\$3,352	\$9,080	\$2,427	37%	38%
	Bélgica	25%	1,125	\$1,207	\$391	\$879	\$284	37%	38%
	España	42%	2,244	\$3,994	\$739	\$2,923	\$538	37%	37%
	Francia	40%	14,599	\$12,697	\$4,721	\$9,289	\$3,442	37%	37%
	Grecia	58%	1,313	\$690	\$213	\$512	\$157	35%	36%
	Hungría	41%	885	\$326	\$83	\$239	\$61	36%	36%
	Italia	49%	7,538	\$7,130	\$2,450	\$5,213	\$1,785	37%	37%
	Países Bajos	28%	3,815	\$4,456	\$1,095	\$3,260	\$799	37%	37%
	Polonia	54%	1,812	\$1,433	\$209	\$1,062	\$155	35%	35%
	Reino Unido	27%	13,011	\$11,870	\$3,258	\$8,669	\$2,373	37%	37%
	República Checa	37%	1,085	\$650	\$157	\$478	\$116	36%	36%
	Suecia	25%	1,962	\$1,603	\$690	\$1,170	\$502	37%	37%
Totales		35%	61,525	\$58,527	\$17,358	\$42,774	\$12,639	37%	37%

TABLA 4: Impacto económico de reducir la piratería de software de PC 10 puntos porcentuales

			10 pts Reducción	10 pts en los Primeros 2 de 4 años (US\$M)		10 pts distribuidos en 4 años (US\$M)		Dividendo de Reducción Rápida 2 años v 4 años	
		2009 Índice de Piratería	Nuevos Empleos	PIB Agregado	Impuestos Extra	PIB Agregado	Impuestos Extra	PIB Agregado	Impuestos Extra
Mercados BRIC									
	Brasil	56%	12,333	\$5,223	\$1,189	\$3,900	\$888	34%	34%
	China	79%	250,102	\$21,053	\$5,774	\$15,966	\$4,397	32%	31%
	India	65%	59,728	\$6,132	\$676	\$4,662	\$512	32%	32%
	Rusia	67%	5,708	\$5,456	\$412	\$4,199	\$317	30%	30%
Totales		71%	327,871	\$37,864	\$8,051	\$28,727	\$6,114	32%	32%

Programa de BSA para Reducir la Piratería de Software

Aumentar la Concientización y la Educación Pública

Reducir la piratería de software puede requerir un cambio fundamental en las actitudes públicas hacia el software y la IP. La educación pública es esencial, por lo tanto, para aumentar la concienciación sobre la importancia de administrar los activos de software y respetar las obras creativas a través del cumplimiento con el otorgamiento de licencias de software. La experiencia demuestra que las campañas de concientización públicas-privadas acerca de la piratería y el valor de la IP pueden ser extremadamente eficaces. Además, el apoyo de las iniciativas lideradas por la industria para promover las prácticas comerciales de administrar y optimizar las compras, utilización y mantenimiento de software— un proceso conocido como administración de activos de software (SAM) — puede reducir la piratería al tiempo que ayuda a los gobiernos, empresas y otras organizaciones a obtener un mayor valor de los activos de software. Por ejemplo, BSA ofrece una estructura llamada SAM Advantage (www.bsa.org/samadvantage).

Implementar el Tratado de Derechos de Autor WIPO

En 1996, en respuesta directa a la creciente amenaza de la piratería de Internet, los miembros de la Organización Mundial de Propiedad Intelectual (WIPO, por sus siglas en inglés) concluyeron nuevos tratados sobre derechos de autor para permitir una mejor protección contra la piratería digital y en línea. Desde entonces, casi 90 países se han unido a los tratados de la WIPO. Alrededor de 2 mil millones de personas en todo el mundo hoy cuentan con Internet — lo que aumenta el poder y el potencial del software, pero también abre nuevas puertas para que los piratas distribuyan sus mercancías. Para garantizar la protección de las obras con derechos de autor en la era digital, los países deben actualizar las leyes de derechos de autor para implementar sus obligaciones conforme con la WIPO. Entre otras cosas, estas medidas garantizan que los trabajos protegidos no se pongan a disposición en línea sin el permiso del autor y que las herramientas que protegen contra el copiado no se pirateen ni sorteen.

Crear Mecanismos Sólidos y Dinámicos de Protección

Las sólidas leyes de derechos de autor son esenciales — pero carecen de sentido sin una protección eficaz que supere las fronteras internacionales y se extienda a todas las plataformas de computación. Los Gobiernos deben cumplir con sus obligaciones conforme con el Acuerdo sobre los Aspectos de los Derechos de Propiedad Intelectual Relacionados con el Comercio (en inglés, TRIPS) de la Organización Mundial del Comercio, adoptando e implementando leyes que cumplan con normas internacionales para la protección de los derechos de IP. Las leyes de IP deben, además, estipular la clara protección contra y una vigilancia vigorosa de la malversación y la infracción de innovaciones de software, como las tecnologías de computación nube.

Intensificar la Protección con Recursos Específicos

Muy frecuentemente, los ladrones de software no son tratados con tanta seriedad como otros delincuentes y el castigo es demasiado insignificante como para que resulte un factor disuasivo eficaz. Los países pueden elevar su protección de la propiedad intelectual:

- Creando unidades especializadas de protección de la IP a nivel local y nacional y proveyendo recursos específicos para investigar y perseguir el robo de IP;
- Aumentando la cooperación internacional entre la policía y otras agencias del cumplimiento de la ley para mejorar la coordinación para la aplicación de la ley en países múltiples; y
- Apoyando la capacitación de funcionarios del poder judicial y del cumplimiento de la ley (incluyendo el establecimiento de tribunales especializados en IP cuando corresponda) y brindando mejor asistencia técnica para garantizar que las personas en la línea de frente de la protección contra la piratería estén equipadas con las herramientas que necesitan para lidiar con la naturaleza cambiante del robo de IP.

Liderar con el Ejemplo

Como los Gobiernos son los mayores usuarios de software del mundo, uno de los mecanismos más eficaces para la persuasión pública surge de la administración activa que los gobiernos realicen de sus propios activos de software y de que envíen un claro mensaje de que no tolerarán la piratería. Los Gobiernos pueden establecer un ejemplo para que siga el sector privado, implementando políticas de SAM, requiriendo el uso de software legal de parte de todas las agencias de gobierno, y promoviendo el uso de software legal de parte de contratistas, proveedores y empresas propiedad del estado.

Metodología

El método para estimar el impacto económico de la disminución de piratería de software de PC en cada uno de los países comprende cinco pasos:

1. Comprender la economía local de IT – ingresos, empleos e impuestos relacionados con IT.
2. Determinar la proporción entre gastos en software legal y gastos en servicios y de distribución relacionados con IT en cada mercado.
3. Calcular la diferencia entre los ingresos perdidos por editores de software, empresas de servicios y distribución de IT a la tasa de piratería de software actual y a una tasa 10 puntos más baja.
4. Analizar el impacto de la inversión en software legal en términos de la creación de puestos de trabajo relacionados con el software.
5. Calcular los ingresos tributarios relacionados con la actividad de IT que se generarían por dicho aumento en la actividad económica y creación de trabajo.

Comprender los Mercados Locales de IT

IDC recoge una gran variedad de información sobre los mercados de IT país por país, incluyendo medidas de referencia y previsiones para la inversión total en IT, gastos en software y en servicios y distribución. IDC también crea un panorama del empleo en IT, incluyendo el número de empresas de alta tecnología y puestos de trabajos en cada país, y los salarios e impuestos abonados por los empleados de IT.

Los datos de la piratería de software de cada país son recolectados anualmente por el Estudio de Piratería de Software Global de BSA/IDC. El modelo utiliza datos de venta de PCs, exportación de software, encuestas de consumidores, y otros indicadores de mercado para determinar la cantidad total de software para PCs que se desarrolló en cada mercado y su valor comercial. IDC resta del total el monto que se sabe fue legalmente adquirido, y el resultado es lo que fue pirateado. Encontrará una explicación de dicha metodología en www.bsa.org/globalstudy.

La Relación Entre Software & Inversión en IT

IDC concluye que los ingresos por software perdidos por la piratería se recuperarían dólar por dólar si las tasas de piratería fueran más bajas. Para llegar a dicha conclusión, IDC realizó un análisis del mercado de software para PCs en muchos países con distinto nivel de piratería y descubrió que los países con menores tasas de piratería tienen proporcionalmente mercados de software más grandes, consistente con lo que este modelo sugiere.

Además, IDC usa datos históricos para determinar las tasas entre invertir en software e invertir en servicios y distribución relacionados de IT - como instalación, mantenimiento, personalización, capacitación u otras actividades que agregan valor al software. El software de PC vendido a través de negocios y revendedores, online (en línea) o de alguna otra forma, crea ingresos que financian el empleo y la inversión en distribución.

IDC ha determinado que, en promedio, por cada dólar pagado a editores de software otro \$1,30 se gasta en servicios relacionados y \$2,50 se gastan en distribución.

Pérdidas Estimadas y Ganancias Proyectadas

Con el nivel de piratería, el valor comercial del software pirateado y la relación entre la inversión en software y los servicios de IT y de distribución es posible calcular el valor de las pérdidas en los servicios de IT y de distribución por piratería. Como ejemplo, debajo encontrará los pasos para determinar el impacto económico que tiene reducir la piratería a un nivel determinado, sobre los servicios relacionados con el software.

Primero, IDC determina el porcentaje y valor del gasto en servicios que se relaciona con el software usando datos de submercados de IT. Con esta información y la

tasa conocida de piratería, IDC calcula el tamaño total del mercado de servicios relacionados con el software, legítimo y pirateado. Multiplicando el total de servicios relacionados con software por la tasa actual de piratería se logra el ingreso perdido por servicios relacionados con este rubro.

$$\begin{aligned} & \text{Tasa de Piratería Actual} \\ & \times \\ & \text{Mercado Total de Servicios Relacionados con Software} \\ & = \\ & \text{Pérdidas de Servicios Relacionados con Software a la Tasa Actual} \end{aligned}$$

Ajustando la tasa de piratería, IDC puede determinar cambios en las pérdidas en servicios relacionados con software a una tasa de piratería más baja.

$$\begin{aligned} & \text{Tasa de Piratería Determinada} \\ & \times \\ & \text{Mercado de Servicios Relacionados con el Software} \\ & = \\ & \text{Pérdidas de Servicios Relacionados con Software a la Tasa Actual} \end{aligned}$$

Restar las pérdidas a la tasa de piratería más baja de las pérdidas de la tasa de piratería actual brinda la inversión potencial en servicios relacionados con software a la tasa de piratería más baja.

$$\begin{aligned} & \text{Pérdidas a la Tasa Actual} \\ & - \\ & \text{Pérdidas a la Tasa Determinada} \\ & = \\ & \text{Inversión Potencial en Servicios Relacionados con Software} \end{aligned}$$

Sin embargo, las empresas de servicios pueden ganar dinero trabajando con software pirateado – y mientras más alta sea la tasa de piratería de un país, es mayor la posibilidad de que lo hagan. Para compensar este efecto, IDC asume pérdidas comerciales más bajas para los distribuidores y proveedores de servicios en países con mayor piratería que en países con menos. La escala móvil se llama “efecto piratería” y refleja el porcentaje de pérdidas que se esperan recuperar a través de las actividades conectadas con las nuevas ventas de software.

$$\begin{aligned} & \text{Gasto Potencial en Servicios} \\ & \times \\ & \text{Efecto Piratería} \\ & = \\ & \text{Beneficio Neto de Disminuir la Piratería} \\ & \text{en Servicios Relacionados con Software} \end{aligned}$$

Determinar Nuevos Empleos

Para determinar los puestos netos de trabajo creados por la disminución de la piratería, IDC multiplica los beneficios netos en cada categoría de inversión (software, servicios y distribución) por la tasa de inversión en software y servicios afines y distribución por empleado.

$$\begin{aligned} & \text{Beneficio Neto Invertido a Tasa} \\ & \text{de Piratería Disminuida} \\ & \times \\ & \text{Tasa de Inversión Por Empleado} \\ & = \\ & \text{Trabajos Nuevos Netos en IT creados a partir} \\ & \text{de la Piratería Disminuida} \end{aligned}$$

Computando los Ingresos Impositivos

Las nuevas inversiones en software crean nuevas corrientes de ingresos tributarios por IT, incluyendo IVA o impuestos a los ingresos por ventas de hardware, software y servicios, así como los ingresos personales y comerciales, impuestos sociales y de consumo.

El IVA y los impuestos por ingresos comerciales se determinan multiplicando la tasa impositiva neta por la nueva inversión en IT y los ingresos comerciales.

IDC calcula los impuestos a los ingresos personales y sociales tomando los ingresos totales y los impuestos sociales dentro de un país y determinando la porción atribuible a las actividades de IT basados en el porcentaje de los salarios totales pagados a los empleados de IT comparados con los salarios totales pagados a la mano de obra total del país. Esta tasa comienza con la tasa de empleo en IT hasta la tasa de empleo total y se ajusta por la diferencia salarial entre puestos en IT y todos los otros trabajos.

OFICINAS DE BUSINESS SOFTWARE ALLIANCE EN EL MUNDO

WWW.BSA.ORG

BSA WORLDWIDE HEADQUARTERS

1150 18th Street, NW
Suite 700
Washington, DC 20036
T: +1.202.872.5500
F: +1.202.872.5501

BSA ASIA-PACIFIC

300 Beach Road
#25-08 The Concourse
Singapore 199555
T: +65.6292.2072
F: +65.6292.6369

BSA EUROPE, MIDDLE EAST & AFRICA

2 Queen Anne's Gate Buildings
Dartmouth Street
London, SW1H 9BP
United Kingdom
T: +44.207.340.6080
F: +44.207.340.6090

Bangkok, Tailandia Beijing, China Bruselas, Bélgica Hanoi, Vietnam Jakarta, Indonesia Kuala Lumpur, Malasia
Munich, Alemania Nueva Delhi, India Sao Paulo, Brasil Taipei, Taiwan Tokyo, Japón